**Pemrograman Berbasis Objek**

1. Berikan Penjelasan Tentang Pemrograman Berorientasi Objek atau OOP !

Permrogrsaman Beoriaentasi merupakan pemrograman yang berorientasikan kepada objek,dimana semua data dan fungsi dibungkus dalam class-class atau object-object.Setiap Object yang dapat menerima pesan ,memproses data ,mengirim , menyimpan dan memanipulasi data

1. Berikan Alasan Kenapa Perlu Memahami Tentang Konsep Pemrograman Berorientasi Object atau OOP?

Agar kita lebih mudah dalam membuat program dan mengembangkan program.

1. Apa saja fitur utama yang ada dalam Pemrograman Berorientaso Objek atau OOP.Berikan Penjelasan Detail dari masing-masing komponen ?

* Enkapsulasi

Adalah Suatu Cara Untuk Menyembunyikan detail implementasi

Dari Sebuah Kelas

* Abstraksi

Arti Abstraksi Mengacu kepada attribute dari sebuah objeck yang membedakan antara satu obyek dengan objek yang lain

* Inheritace(Pewarisan)

Fitur Pewarisan mengijinkan sebuah kelas yang dinamakan superclass untuk menurunkan attribute-attribute dan methodnya kepada yang lain

* Polimorfise(Polymorhism)

Polimorfisme diturunkan dari Bahasa lain yaitu poly yang berarti banyak dan morph yang berarti bentuk.Polimorfisme sendiri berarti sesuatu yang memiliki banyak bentuk.

Di dalam pemrograman berorientasi obyek,polimorfisme adalah sebuah fitur yang memungkinkan kita untuk memberikan arti atau penggunaan yang berbeda bagi sebuah entitas dalam konteks yang berbeda-beda.entitas tersebut bisa berupa variable,method,atau sebuah obyek .Polimorfisme bisa digunakan sebagai kategori umum dari sebuah entitas dalam Tindakan yang berbeda-beda

1. Apa Keuntungan Menggunakan Pemrograman Berorientasi Objek atau OOP?

* Memudahkan dalam Problem Solving
* Tidak Perlu Menulis Kode Berulang-ulang
* Sebuah Class Mudah Di Adaptasikan